

洛市科协〔2025〕28 号

关于举办第六届洛阳市青少年人工智能 大赛的通知

各县区科协、教育局，各有关学校：

“全国青少年人工智能大赛”是教育部公布的 2025-2028 学年面向中小学生的全国性竞赛活动之一，为贯彻落实 2025 年 11 月教育部等七部门联合印发的《关于加强中小学科技教育的意见》以及 2024 年 11 月教育部办公厅印发的《关于加强中小学人工智能教育的通知》等文件精神，推动人工智能教育在我市中小学的普及与发展，激发青少年对前沿科技的探索热情，提升创新实践能力，洛阳市科协、洛阳市教育局决定联合举办第六届洛阳市青少年人工智能大赛。相关事项通知如下：

一、组织机构

（一）主办单位：洛阳市科学技术协会、洛阳市教育局

(二) 承办单位：洛阳市青少年人工智能协会

二、参赛对象

小学低年级组（1 - 3 年级）、小学高年级组（4 - 6 年级）、初中学生、高中生。

三、竞赛内容

赛项名称	项目名称	面向组别	参赛形式	提交方式
创意编程	图形化编程	小学一组、小学二组	提交作品	指定邮箱提交
	Python 作品开发	小学二组、中学组	提交作品	指定邮箱提交
	C++算法挑战	小学二组、中学组	现场比赛	
人工智能	AI 智能体	小学二组、中学组	提交作品	指定邮箱提交
	AI 游戏编程	小学一组、小学二组、 中学组	提交作品	指定邮箱提交
	AI 视频创作	小学一组、小学二组、 中学组	提交作品	指定邮箱提交
智能设计	智慧城市智能车挑战	小学一组、小学二组、 中学组	现场比赛	
	抢滩登陆智能编程挑战	小学一组、小学二组	现场比赛	

(一) 编程类

1. C++算法与编程能力测试：采用线下答题形式，考查选手

编程基础知识、算法设计及程序调试能力。题目含选择题、填空题、编程题等。主要考察 C++ 语言的语法运用、数据结构操作、算法设计与实现等内容。

2.图形化编程与 Python 编程：参赛选手围绕“AI，点亮我的世界”为主题，作品形式如动画、游戏、工具等，需体现主题，具备创新性与技术难度，如果运用人脸识别、语音识别等人工智能模块，可获得加分，作品通过线上提交。提交作品时，需附带创作思路文档，阐述如何运用编程知识实现功能，以及创意来源。

（二）人工智能应用创作类

鼓励选手运用人工智能技术，结合中小学人工智能教育理念与生活场景进行创作，文件命名格式为“组别-学校名称-选手名称-游戏名称-选手电话-辅导老师姓名及电话”，确保内容原创，无版权纠纷。在规定时间内上传至指定平台，逾期或格式不符者视为无效。提交作品类型及要求如下：

1.AI 智能体：要求青少年围绕人工智能智能体相关背景知识，用工作流方式开发智能体，创新思考 AI 智能体应用需求和场景（与学科结合、或解决生活中问题），学习基于自建知识库及工作流的智能体开发技术，独立做好需求分析、系统设计、开发与测试、部署与维护，并提交智能体作品和开发过程的报告文档，并以接受专家问辩的形式进行竞赛评选。参赛作品主题不限，要求基于工作流的方式开发 AI 智能体应用，工作流中必须包含自建知识库功能。比赛不限开发平台（例如：扣子智能体开发平台、讯飞星火智能体平台、文心智能体平台），同时鼓励软硬结合的智能体应用场景（如对弈机器人系统）等。

2.AI 游戏编程：用 AI 编程设计一款游戏，主题不限，涉及到的人物、背景、图片、音乐、视频均需采用人工智能创作工具生成，生成的游戏采用 html 格式保存，并提交游戏源代码及生成过程文档。游戏需具备完整玩法和交互功能，体现 AI 创作特色。提交内容包括游戏 HTML 文件或游戏的链接（无法访问或打开的视为未提交）、生成工具使用记录、设计思路说明及测试报告。游戏设计需注重用户体验，界面友好，操作简便。生成过程文档应详细记录 AI 工具的使用方法和效果，体现创新性。测试报告需涵盖功能测试、性能测试及用户反馈，确保游戏稳定运行。所有文件需严格按命名规范提交，确保评审顺利进行。

3.AI 视频创作：要求包含 AI 音乐、AI 绘画或视频、最终用 MV 合成一段 1-2 分钟的完整情节故事的视频，其中：

（1）AI 音乐创作：用 Suno、Amper Music 等工具生成原创音乐（风格不限），提交 MP3 格式音频及创作思路（含 AI 技术运用、创意来源），需注明软件版本、参考音乐素材列表及来源；另附截图 / 视频，记录从输入提示词、选参数到生成音乐的完整操作，含成果与修改过程。

（2）AI 绘画 / 视频生成：通过 Midjourney、Stable Diffusion、即梦 AI 等完成，提交高清图片（JPEG/PNG）及创作简述（说明 AI 对画面构思的助力），附软件操作步骤截图、关键指令、参考素材（含图片来源链接），需用截图 / 视频呈现从构思、输提示词到生成及调整细节的全流程。

（3）MV 合成：用剪映、Runway ML 等 AI 工具完成，内容可选校园生活、科技探索、人文故事，提交 MP4 格式视频及

制作说明（介绍 AI 在素材处理、特效添加、剪辑思路的应用），注明软件名称及版本，附截图 / 视频记录 AI 处理素材、加特效的关键步骤，展示中间成果与最终成果的关联。

（三）智能设计

1.智慧城市：

高科技的不断发展，将我们的生活快速带向未来。在智慧便捷的未来城市中，数字化与信息化将整个世界进行连接，无人车、机械臂、机器人等出现在人类生活的各个场景中。人工智能改变了我们的生活。本赛项智慧城市主题场景，以编程应用、机械设计创意、技能操控为主，比赛模拟智慧城市场景，以 1-3 人/团队形式进行，每个团队运用智能机器设备和技术完成一系列任务挑战。（另附详细规则）

2.抢滩登陆

抢滩登陆是一项集知识性，趣味性和参与性于一体的竞赛活动。参赛选手需根据规则自主设计智能车，完成能量矿石收集、夺取，完成建造基地任务。实现半自动半遥控的任务和对抗形式。学生在完成任务的过程中需要不断思考，寻找问题解决途径，从而培养编程思维及创新能力。（另附详细规则）

四、报名方式、时间安排

1.扫码报名



2.C++算法与编程能力测试、智能设计报名截止时间：2025 年 12 月 28 日，线下比赛时间：2026 年 1 月 3 日

3.图形化编程、Python、AI 创作类作品线上报名截止时间：

2025 年 12 月 31 日，作品提交截止：2026 年 1 月 11 日

五、参赛方式

1. 图形化编程、Python 编程、人工智能项目：选手需按照规定时间发送资料到：chuying2021@aliyun.com，按要求上传提交项目源文件、作品视频与项目说明文档（详见附件）。人工智能项目提交资料包括且不限于：作品文件、所开发智能体的网络访问链接、小程序二维码或 APP 安装文件，无法访问或安装的视为未提交；录制的作品介绍视频，包括作品创作的过程性文档、照片及视频记录文件。视频及报告文件命名格式：项目-组别-学校名称-选手名称-作品名称-选手电话-辅导老师姓名及电话，如“图形化编程-小学高年级组--某某小学-张某某-《AI 改变我的生活》-13838800000”；文件按照要求命名后，在规定时间内提交至竞赛指定邮箱，不按规定命名的文件一律视为无效作品。

2. C++、智能设计项目：选手扫码报名后，承办单位根据报名情况安排具体现场竞赛的时间、地点，选手在规定时间内到竞赛现场登录大赛官方指定平台，按提示在规定时间内完成答题或智能设计任务。

六、奖项设置

本次大赛按不同参赛组别和竞赛项目，分别设置一、二、三等奖，获奖比例分别为 15%、25%、20%，大赛将颁发证书鼓励青少年学习编程及人工智能应用的热情。

七、其他事项

1. 原创要求：参赛作品必须为原创，严禁抄袭、剽窃他人成果。若发现作品存在侵权行为，将立即取消参赛资格，并追究相

关责任。

2. 版权说明：大赛组委会有权对参赛作品进行展示、宣传和出版等用途。参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享。

3. 学校职责：各学校要高度重视，积极组织学生参赛，并做好参赛学生的安全教育和指导工作。

4. 费用说明：本次大赛不收取任何参赛费用。

5. 联系方式：许春艳 13838847230

附件：作品说明文档

洛阳市科学技术协会

洛阳市教育局

2025 年 12 月 15 日

附件

作品说明文档

作品名称		所用编程软件名称	
组 别	☐ 小学 I 组 ☐ 小学 II 组 ☐ 中学组		
学生姓名		学生家长电话	
学生所在学校全称			
辅导老师姓名		辅导老师电话	
辅导老师单位全称			
作品简述（创作思路、过程、作品照片等）			